

4 ème ATELIER : Le DAM (Décalage, Analyse, Mémorisation)

Ce nouvel atelier consiste à :

1. trouver différentes **zones de jeu**,
2. appréhender **les bons décalages**
3. analyser **les conditions de jeu** et **la réaction** des boules
4. **mémoriser** l'ensemble pour remplir **un contrat final**

Dans cet atelier le compétiteur doit trouver **le strike sur trois flèches différentes**, avec la même boule ou des boules différentes au choix du compétiteur pour au final (frame dix) effectuer **un triplé de strikes**.

DEROULEMENT DE L'EXERCICE

Sur la première boule de la **première frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 1....**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

Sur la première boule de la **deuxième frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 2....**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

Sur la première boule de la **troisième frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 3....**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

Sur la première boule de la **quatrième frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 1....**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

Sur la première boule de la **cinquième frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 2....**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

..... et ainsi de suite jusqu'à

Sur la première boule de la **neuvième frame**, le compétiteur joue le strike **flèche 3**, deuxième boule il joue la fermeture dans le cas du spare.

.....**Arrivé sur la frame dix, le compétiteur joue la première1 boule flèche 1, la deuxième boule flèche 2, et la troisième boule flèche 3..... Si vous avez bien assimilé votre Décalage, bien Analysé les pistes , et bien Mémorisé l'ensemble....L'OBJECTIF FINAL EST LE TRIPLE DE STRIKES SUR LA DIX**